



DIRECCIÓN SECTORIAL / TECNOLOGÍA APLICADA

Área Diseño e Industria Digital
Ruta Videojuegos y Diseño Inmersivo

▶ ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS

INDUSTRIAS EN LAS QUE PUEDES DESEMPEÑARTE:



Oficinas de diseño de productos y servicios



Empresas nacionales e internacionales de producción de animación digital



Empresas nacionales e internacionales de desarrollo de videojuegos



Medios y productoras audiovisuales y cine



Agencias de publicidad y/o marketing digital



Departamentos de innovación y de experiencia de usuario



Departamentos de diseño y comunicaciones de diferentes rubros



Empresas asociadas a industrias creativas y digitales



Instituciones públicas y organizaciones sin fines de lucro



Ejercer de manera independiente y/o freelance

ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS [Cód. ADV-ADV-1]

Vacantes disponibles solo para estudiantes de primer y segundo año.

Las competencias de un Técnico en Animación Digital y Videojuegos del Centro de Formación Técnica de INACAP al egresar son:

- Genera representaciones digitales en 2D y 3D, de personajes, props y escenarios, mediante el uso de técnicas de modelado digital, considerando especificaciones técnicas, tecnológicas y estándares de calidad.
- Produce animaciones digitales para entornos digitales y de videojuegos, potenciando el uso de nuevas tecnologías, medios digitales y recursos disponibles en la industria, asegurando estándares de producción, tecnológicos y presupuestarios establecidos en el brief.
- Diseña proyectos de animación digital, proponiendo soluciones creativas de narrativa visual en movimiento, que agregan valor a productos y servicios, para responder a los requerimientos del cliente y necesidades del usuario.

INACAP te ofrece oportunidades de formación a lo largo de la vida, con cursos, diplomados o bootcamp que te permitirán estar actualizado y especializarte constantemente. Podrás reconocer algunos de estos cursos en las carreras del CFT e IP.



Para mayor información
escanea el código QR.



ADSCRITOS A
GRATUIDAD

ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS (4 SEMESTRES) CENTRO DE FORMACIÓN TÉCNICA INACAP

Vacantes disponibles solo para estudiantes de primer y segundo año.

	SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4
	Taller Lenguaje Visual de Animación 	Taller Objetos Animados 	Taller Personajes y Entornos de Animación 	Taller Narrativa Visual y Animación Digital 
	Laboratorio Modelado Digital 	Laboratorio Digital Animación 	Laboratorio Digital Personajes Animados 	Laboratorio Digital Animación para Videojuegos 
ESPECIALIDAD BASE	Programación Visual 	Programación Orientada a Objetos 	Efectos Visuales en Animación Digital 	Narrativa y Desarrollo de Guión 
ESPECIALIDAD/ELECTIVO	TIC Aplicadas al Diseño 	Metodología de la Creatividad 	Estructura y Movimiento de Personajes 	Proyecto Integrado
DISCIPLINAS BÁSICAS	Resolución de Problemas en Álgebra	Funciones y Geometría	Electivo de Tendencias del Sector Productivo y de Servicios I	Electivo de Tendencias del Sector Productivo y de Servicios II
FORMACIÓN PARA LA EMPLEABILIDAD	Formación Ciudadana	Administración	Innovación y Emprendimiento I	Inglés Inicial
ASIGNATURA EVALUATIVA	Si vienes desde la Educación Media Técnico Profesional, podrás convalidar asignaturas, acortando la duración de la carrera hasta en un semestre.			
ASIGNATURA INTEGRADORA				

(*) Las asignaturas electivas buscan formarte en nuevas tendencias, tecnologías o necesidades específicas de tu región.

Una vez egresado de tu carrera técnica, podrás articular estudios para continuar en el nivel profesional en el Instituto Profesional INACAP.

CERTIFICADOS ACADÉMICOS

 Certificado de Representación Digital y Modelado 3D

 Certificado de Producción en Animación Digital

 Certificado de Diseño en Animación Digital



▶ ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS

Requisitos de Ingreso:

Licencia de Enseñanza Media (LEM) y NEM mayor o igual a 4,0.

Institución que otorga el título:

Centro de Formación Técnica INACAP.

Título que se otorga:

Técnico en Nivel Superior en Animación Digital y Videojuegos

Duración (semestres):

4 semestres.

Horas pedagógicas:

1.602 horas.

Requisitos de titulación:

Malla Curricular aprobada y una Práctica Profesional de 360 horas, la cual puede realizarse una vez aprobadas todas las asignaturas hasta el 3º semestre.

Campo Ocupacional:

Al egresar de la carrera de Técnico de Nivel Superior en Animación Digital y Videojuegos del Centro de Formación Técnica de INACAP, podrás desempeñarte en distintas áreas del sector de animación y videojuegos, como: Animador 2D, Animador 3D, Concept Art, Productor digital, Desarrollador multimedia y Encargado de producción de animación digital, entre otros.